Министерство образования Республики Беларусь

Учреждение образования «Брестский государственный технический университет»

Кафедра ИИТ

# Лабораторная работа №5 «Создание приложения для работы с БД и

# организация пользовательского интерфейса»

Выполнил: студенты 3-го курса

группы АС-55 Черноокий И.В.

Родион Е.С.

Проверил: Савонюк В.А.

Брест, 2021

# Лабораторная работа №5 «Создание приложения для работы с БД и

# организация пользовательского интерфейса»

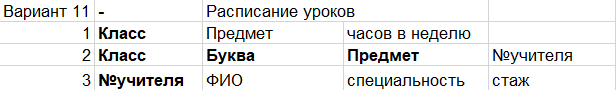
Цель: получить навыки разработки приложений БД и организации пользовательского интерфейса.

Задание.

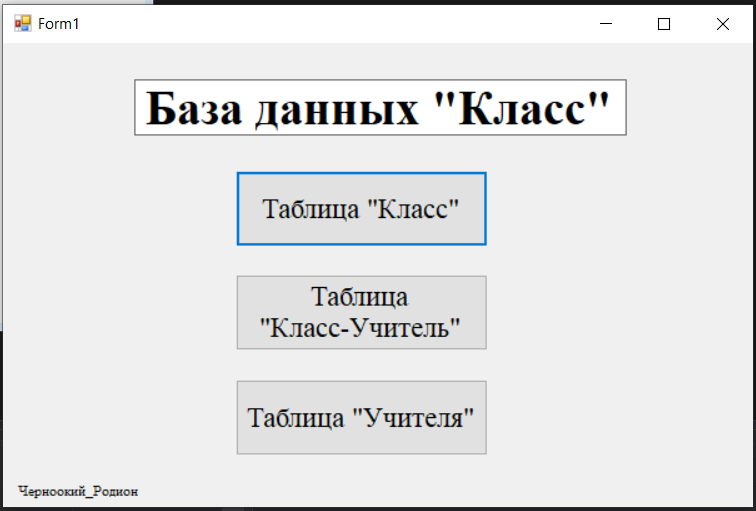
1. Изучить материал, приведенный в “К лабораторной работе 5.doc”.

2. На основании логической модели (в соответствии с вариантом Лабораторной работы №1) создать приложение и организовать пользовательский интерфейс, используя соответствующие элементы и методы.

**Вариант No. 11**

****

**Ход работы**

**Первоначальный пользовательский интерфейс**

**Код:**

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.ComponentModel;

using System.Data;

using System.Drawing;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

using System.Windows.Forms;

namespace lab\_5

{

public partial class Form1 : Form

{

public Form1()

{

InitializeComponent();

}

private void label1\_Click(object sender, EventArgs e)

{

}

private void Form1\_Load(object sender, EventArgs e)

{

}

private void label2\_Click(object sender, EventArgs e)

{

}

private void button1\_Click(object sender, EventArgs e)

{

Form2 fr2 = new Form2(); //создать объект формы

fr2.Show(); //вывести на экран

}

private void button2\_Click(object sender, EventArgs e)

{

Form3 fr3 = new Form3();

fr3.Show();

}

private void button3\_Click(object sender, EventArgs e)

{

Form4 fr4 = new Form4();

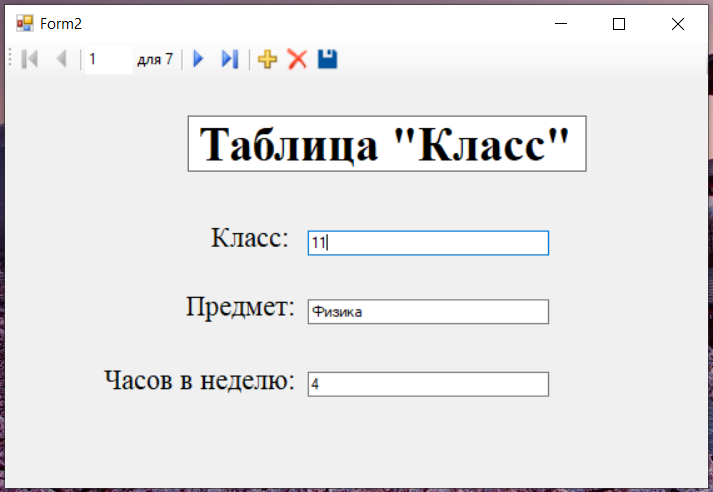
fr4.Show();

}

}

}

**Пользовательский интерфейс Первой Таблицы**

****

**Код:**

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.ComponentModel;

using System.Data;

using System.Drawing;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

using System.Windows.Forms;

namespace lab\_5

{

public partial class Form2 : Form

{

public Form2()

{

InitializeComponent();

}

private void classBindingNavigatorSaveItem\_Click(object sender, EventArgs e)

{

this.Validate();

this.classBindingSource.EndEdit();

this.tableAdapterManager.UpdateAll(this.masterDataSet);

}

private void Form2\_Load(object sender, EventArgs e)

{

// TODO: данная строка кода позволяет загрузить данные в таблицу "masterDataSet.Class". При необходимости она может быть перемещена или удалена.

this.classTableAdapter.Fill(this.masterDataSet.Class);

}

private void классLabel\_Click(object sender, EventArgs e)

{

}

private void часов\_в\_неделюTextBox\_TextChanged(object sender, EventArgs e)

{

}

private void предметTextBox\_TextChanged(object sender, EventArgs e)

{

}

private void классTextBox\_TextChanged(object sender, EventArgs e)

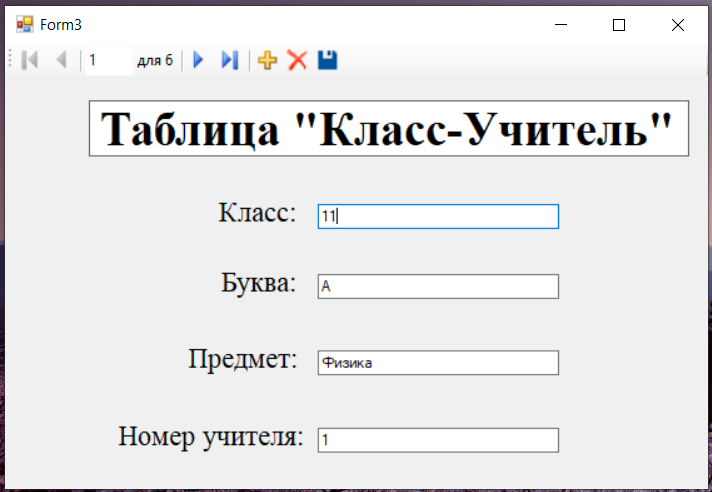
{

}

}

}

**Пользовательский интерфейс Второй Таблицы**

****

**Код:**

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.ComponentModel;

using System.Data;

using System.Drawing;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

using System.Windows.Forms;

namespace lab\_5

{

public partial class Form3 : Form

{

public Form3()

{

InitializeComponent();

}

private void label1\_Click(object sender, EventArgs e)

{

}

private void class\_for\_teacherBindingNavigatorSaveItem\_Click(object sender, EventArgs e)

{

this.Validate();

this.class\_for\_teacherBindingSource.EndEdit();

this.tableAdapterManager.UpdateAll(this.masterDataSet);

}

private void Form3\_Load(object sender, EventArgs e)

{

// TODO: данная строка кода позволяет загрузить данные в таблицу "masterDataSet.Class\_for\_teacher". При необходимости она может быть перемещена или удалена.

this.class\_for\_teacherTableAdapter.Fill(this.masterDataSet.Class\_for\_teacher);

}

private void классLabel\_Click(object sender, EventArgs e)

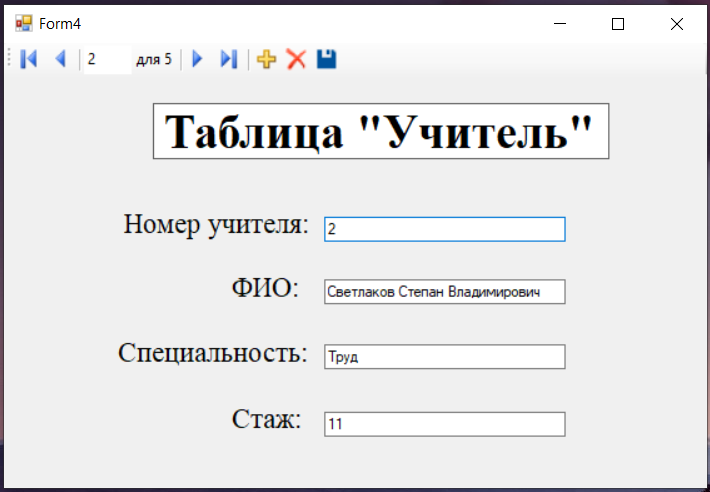
{

}

}

}

**Пользовательский интерфейс Третьей Таблицы**

****

**Код:**

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.ComponentModel;

using System.Data;

using System.Drawing;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

using System.Windows.Forms;

namespace lab\_5

{

public partial class Form4 : Form

{

public Form4()

{

InitializeComponent();

}

private void teacherBindingNavigatorSaveItem\_Click(object sender, EventArgs e)

{

this.Validate();

this.teacherBindingSource.EndEdit();

this.tableAdapterManager.UpdateAll(this.masterDataSet);

}

private void Form4\_Load(object sender, EventArgs e)

{

// TODO: данная строка кода позволяет загрузить данные в таблицу "masterDataSet.Teacher". При необходимости она может быть перемещена или удалена.

this.teacherTableAdapter.Fill(this.masterDataSet.Teacher);

}

private void стажLabel\_Click(object sender, EventArgs e)

{

}

}

}

**Вывод:** получили навыки разработки приложений БД и организации пользовательского интерфейса.